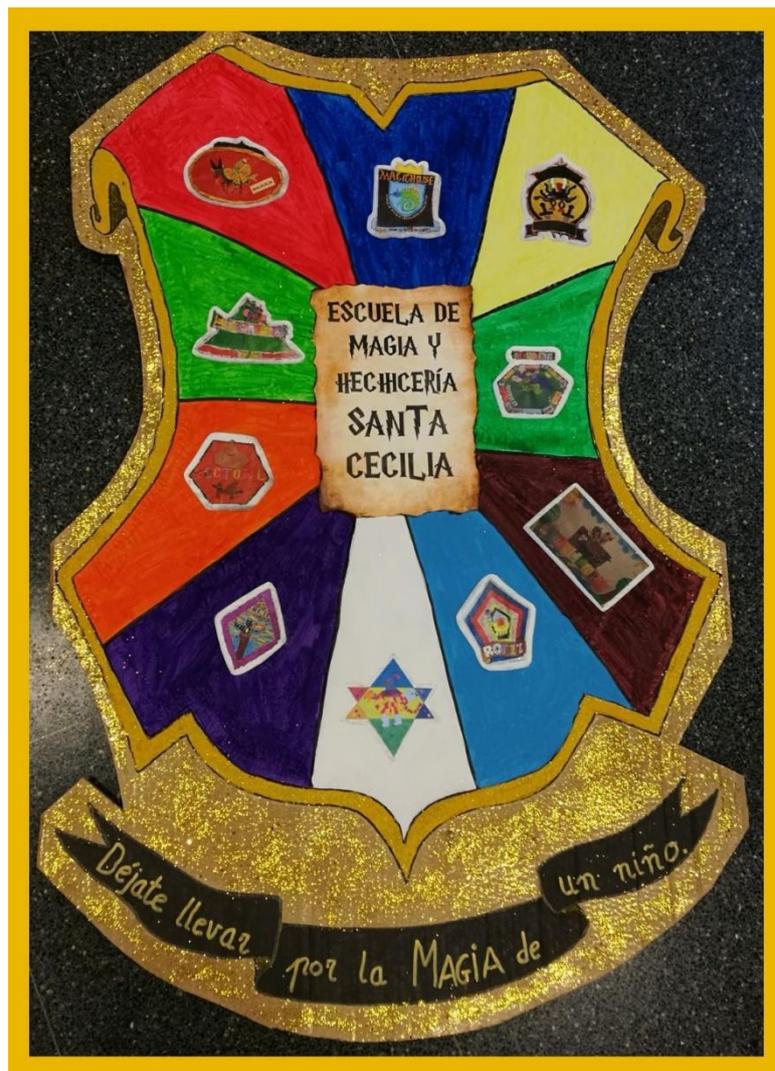


SEMANA CULTURAL 2018
"ESCUELA DE MAGIA Y
HECHICERÍA SANTA
CECILIA"



¡¡ Bienvenidos/as a nuestra escuela de magia y hechicería!!

Llevamos todo el curso aprendiendo juntos sobre un tema que nos encanta: la magia y el mundo de Harry Potter.

Cada clase ha formado su propia casa, con su nombre, mascota y escudo, como en Hogwarts.

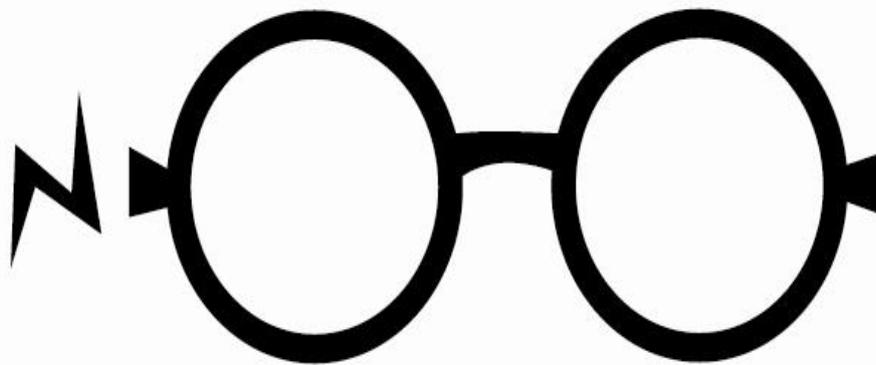
Hemos realizado diferentes actividades, integrándolas en el día a día de las clases.

El 16 de febrero celebramos el carnaval y pudimos lucir con mucho orgullo nuestros trajes y escudos por las calles de Espinosa.

En los próximos días, 18, 19 y 20 de abril celebraremos la semana cultural y a lo largo de estas hojas podréis ver la propuesta de actividades que realizaremos durante los mismos.

Además, os invitamos a que el jueves, 19, tras la comida de convivencia, paséis por los callejones de infantil y de primaria y disfrutéis del gran trabajo de decoración que se ha realizado.

¡¡Esperamos que os guste!!



INFANTIL

MARTES

MIÉRCOLES

JUEVES

VIERNES

9:30- 10:30

DECORACIÓN DE MARCOS

MERCADO EN LA ESCUELA DE
MAGIA Y HECHICERÍA

RECETAS CON MAGIA

10:30- 11:30

GYMKANA

12:00- 13:00

MERCADO EN LA ESCUELA DE
MAGIA Y HECHICERÍA

RECETAS CON MAGIA

13:00- 15:00

COMIDA CON LAS FAMILIAS
A partir de las 13.00 h.

15:00- 15:45

CINE MÁGICO
"EL MAGO DE LOS SUEÑOS"

ESPECTÁCULO DE MAGIA

GYMKANA (VALORACIÓN Y
PREMIOS)

15:45- 16:30

1er INTERNIVEL

MIÉRCOLES

JUEVES

VIERNES

9:30- 10:30

MERCADO EN LA ESCUELA DE MAGIA
Y HECHICERÍA

TALLER "LOS MAGOS DE LA COCINA"

10:30- 11:30

GYMKANA

12:00- 13:00

MERCADO EN LA ESCUELA DE MAGIA
Y HECHICERÍA

TALLER "LOS MAGOS DE LA COCINA"

13:00- 15:00

COMIDA CON LAS FAMILIAS
A partir de las 13.00 h.

15:00- 15:45

TALLERES "ILUSION-ARTE"

ESPECTÁCULO DE MAGIA

GYMKANA (VALORACIÓN Y
PREMIOS)

15:45- 16:30

2do INTERNIVEL

MIÉRCOLES

JUEVES

VIERNES

9:30- 10:30

MERCADO EN LA ESCUELA DE
MAGIA Y HECHICERÍA

TALLER DE COCINA
"MONTEROS CHEF"

10:30- 11:30

GYMKANA

12:00- 13:00

MERCADO EN LA ESCUELA DE
MAGIA Y HECHICERÍA

TALLER DE COCINA
"MONTEROS CHEF"

13:00- 15:00

**COMIDA CON LAS FAMILIAS
A partir de las 13.00 h.**

15:00- 15:45

CINE FÓRUM "LA BRUJA NOVATA"

ESPECTÁCULO DE MAGIA

GYMKANA (VALORACIÓN Y
PREMIOS)

15:45- 16:30

Semana Cultural "ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA SANTA CECILIA" 2017/2018

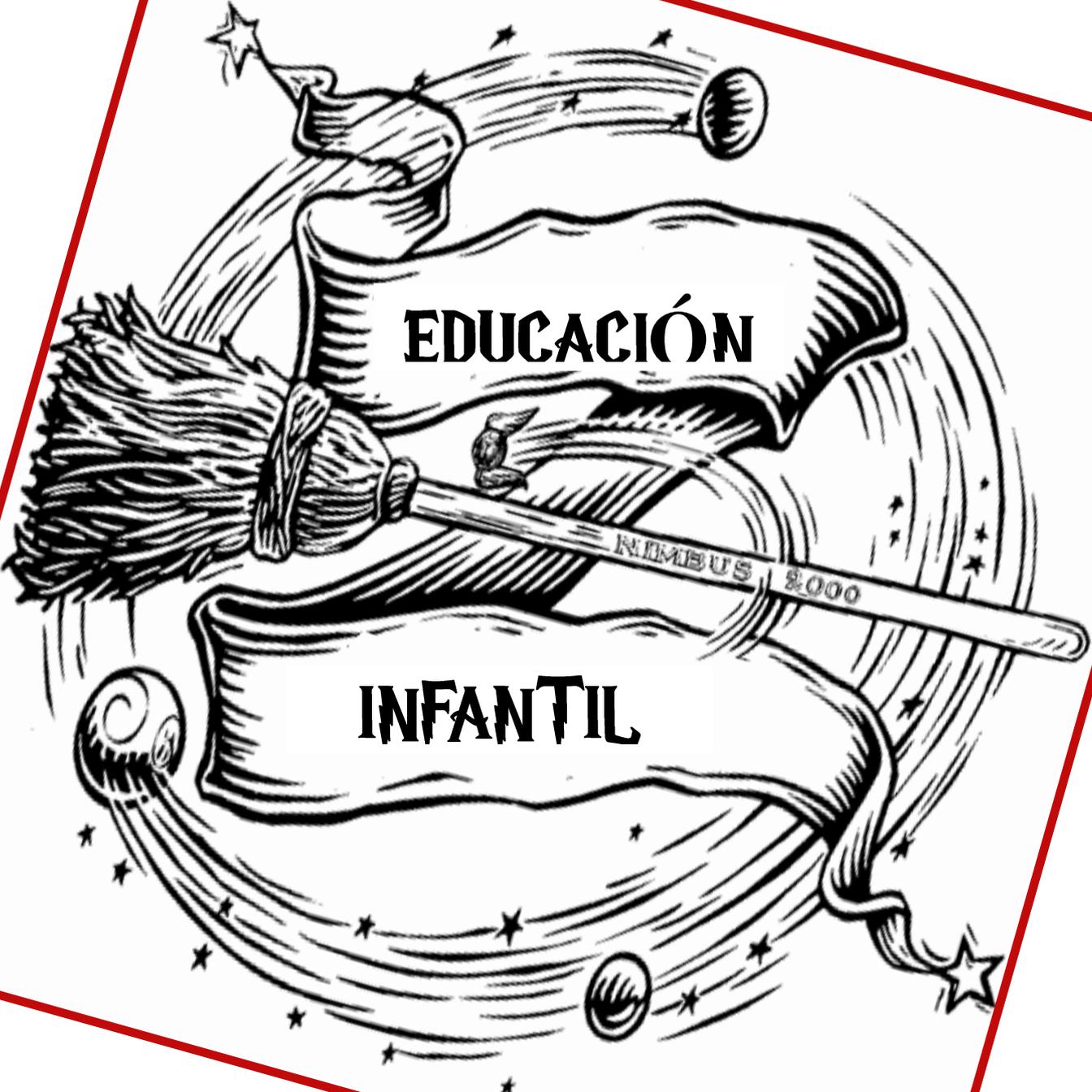
Nombre de la actividad: MERCADO EN LA ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA

CONTENIDOS	Responsable/s: todos los interniveles.
<ul style="list-style-type: none"> • Conocimiento del medio: el mercado. Productos manufacturados. Proceso de comercialización. Estrategias: (publicidad, contabilidad de haberes...). Las tiendas, sus nombres, productos de cada una de ellas. • Matemáticas: conteo, operaciones sencillas en un contexto real de compra venta con monedas. Resolución de problemas. Orientación espacio-temporal por el colegio: localizar cada tienda para adquirir sus productos, interpretar un mapa del colegio. Recursos y herramientas para facilitar el cálculo: Hojas de Excel y calculadoras, registro de haberes en cuaderno de cuentas. • Lenguaje oral: vocabulario adecuado para comprar y vender. Esperar turno, pedir la vez. • Lenguaje escrito: tablas de doble entrada para identificar las tiendas y sus productos para llevar a cabo el registro de compras y ventas. 	<p>Grupo/s de alumnos a los que va destinada: todos.</p> <p>Día y hora: miércoles, 18/4/18 Duración: 9:30- 13:00</p> <p>Lugar: Callejones de Infantil y Primaria.</p> <p>Recursos y materiales:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Decorados de cada tienda preparados para la ocasión, el mostrador estará en la puerta de cada aula, en el pasillo puede haber expositores y una mesa con el artesano/ os que muestran insitu la elaboración del producto. - Libreta o cuaderno para efectuar la contabilidad. - Sello para estampar en las hojas de registro de cada uno de los clientes. - Nº de turno para llevar a cabo las ventas. - Ordenador con Excel para registrar la contabilidad. - Hojas de reclamación a disposición de los clientes (no sólo quejas, valoración, sugerencias, cumplidos...) - Bolso, monedero o riñonera que aportará cada alumno. - Bolsa que aportará cada alumno para poder realizar las compras con autonomía. - Dinero mágico recortado (130 MEFRIWETS por alumno/ a)
<p>Explicación de la actividad:</p> <p>Nos juntaremos todos en la entrada del cole para presentar la actividad y que dos alumnos de cada escuela de magia nos presenten y describan los productos que venderán en sus tiendas. Posteriormente y en dos periodos de 35 minutos (antes y después del recreo) los alumnos realizarán la tarea de comprar libremente por el colegio con la única condición de que hagan agrupaciones de 2, 3 o 4 alumnos según el criterio de los tutores y siendo éstos acordados antes de la actividad.</p> <p>Se dividirá al alumnado en dos grupos de tal forma que uno permanecerá en el aula realizando la actividad de venta y la otra mitad de compra para alternarse posteriormente.</p>	<p>Metodología:</p> <p>Aprendizaje significativo.</p> <p>Tutoría sujeto- sujeto, entre iguales.</p> <p>Instrucción estratégica y autorregulación.</p> <p>Aprendizaje basado en problemas.</p> <p>Grupos interactivos.</p>

<p>Posibles responsabilidades dentro de cada grupo:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Vendedores. -Libros de cuentas -Estampadores de sellos cada clase tendrá preparado uno que será el justificante de que todos los alumnos hayan pasado por todas las tiendas independientemente de que compren o no productos en todas ellas. -Seguridad para verificar que hay orden en el turno de compra- venta y para velar por la seguridad de los artículos. -Expendedores del número que da la vez, previa fabricación de una tira de números (hasta el 200) que se irá repartiendo a los clientes. Los vendedores tendrán que llevar un registro (funda de bolsillos del 100). -El encargado de la calculadora. -Encargado de la limpieza. -Artesanos que muestran insitu cómo se elabora el producto. -Encargado de las hojas de reclamación (otro cuaderno). <p>El precio mínimo de un artículo serán 20 Mefriwets o Mefris familiarmente hablando pudiendo ser mayor o menor en función del esfuerzo y/ o resultado de cada producto.</p>	
--	--

Competencias Clave (marca un asterisco al lado de la que se trabaje)

- Comunicación lingüística. *
- Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología. *
- Competencia digital.
- Aprender a aprender. *
- Competencias sociales y cívicas. *
- Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. *
- Conciencia y expresiones culturales. *



EDUCACIÓN

INFANTIL

Semana Cultural "ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA SANTA CECILIA" 2017/2018

Nombre de la actividad: DECORACIÓN DE MARCOS

CONTENIDOS	Responsable/s: Maestras de Infantil
<ul style="list-style-type: none"> • Expresión plástica: Las texturas, las formas y los colores. • Conocimiento del medio: la exposición como forma de compartir el arte con los demás. • Expresión oral: análisis y explicación de las obras propias. Valoración y respeto por los trabajos ajenos. 	Grupo/s de alumnos a los que va destinada: Alumnos y alumnas de infantil.
	Día y hora: 17 de abril Duración: 9:30/ 11:30
	Lugar: Pasillo de infantil.
	Recursos y materiales: <ul style="list-style-type: none"> • Marcos de gran tamaño elaborado al efecto con ayuda de las familias. • Abalorios y elementos decorativos. • Cola y bastoncillos.
Explicación de la actividad: Los alumnos decorarán su marco de fotos con técnica libre previo diseño o planteamiento de la obra de arte. Posteriormente colocarán su foto caracterizada de mago/ a que trabajaron en el segundo trimestre para posteriormente ser expuesta a la entrada del pasillo de infantil junto con los marcos y fotos de todos los compañeros.	Metodología: Libertad y creatividad en las producciones. Estimulación del pensamiento: diseño, desarrollo y valoración de las obras propias y ajenas.

Competencias Clave (marca un asterisco al lado de la que se trabaje)

Comunicación lingüística. *

Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología.

Competencia digital.

Aprender a aprender. *

Competencias sociales y cívicas. *

Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. *

Conciencia y expresiones culturales. *

Semana Cultural "ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA SANTA CECILIA" 2017/2018

Nombre de la actividad: CINE MÁGICO " EL MAGO DE LOS SUEÑOS"

CONTENIDOS	Responsable/s: Las profesoras de infantil.
<ul style="list-style-type: none"> • Los cuentos: Hans Christian Andersen. • Soñar, una forma de magia que estimula la imaginación. • Desarrollo de una historia: presentación de los personajes, desarrollo, nudo y desenlace. 	Grupo/s de alumnos a los que va destinada: Alumnas y alumnos de infantil.
	Día y hora: 18-4-18 15:00 Duración: 70 ´
	Lugar: biblioteca.
	Recursos y materiales: Película "El mago de los sueños"
Explicación de la actividad: Veremos una película cuyo personaje mágico es el llamado Mago de los Sueños, una especie de duende con gafas, cuya tarea principal es vencer a Don Coco Quitasueños y lograr que los niños consigan dormirse y poder contarles un sueño. Es una reliquia de 1966.	Metodología: Visionado de película compartida. Debate posterior. Memorización de alguna de las cancioncillas de la película.

Competencias Clave (marca un asterisco al lado de la que se trabaje)

Comunicación lingüística.
 Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología.
 Competencia digital.
 Aprender a aprender.
 Competencias sociales y cívicas. *
 Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.
 Conciencia y expresiones culturales. *

Semana Cultural "ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA SANTA CECILIA" 2017/2018

Nombre de la actividad: RECETAS CON MAGIA

CONTENIDOS

Responsable/s: Las profes de infantil.

Grupo/s de alumnos a los que va destinada: Infantil y 9 alumnos de la guardería.

Día y hora: 19-4-18 **Duración:** Toda la mañana.

Lugar: Aulas de infantil y psicomotricidad.

Recursos y materiales.

Minilibros comestibles: totillas tipo mejicanas, jamón york y lonchas de queso. Rotuladores de colores comestibles para escribir sobre las portadas.

Escobas mágicas: galletas con forma de churro y queso en lonchas.

Baritas: aperitivos con forma de barita.

Brebajes de colores: bebidas tintadas.

Apoyo de familias.

- Hábitos saludables: higiene y limpieza para cocinar.
- Lenguaje matemático: cantidades, formas, colores, tamaños.
- Expresión escrita: los títulos de los cuentos.
- Expresión oral: vocabulario relacionado con los alimentos naturales y elaborados.

Explicación de la actividad:



Elaborar alimentos de manera creativa para contribuir en la comida de convivencia aportando algo rico y estimulante de ver y comer.

Fases del trabajo: explicación, muestra se-

Metodología:

Trabajo cooperativo.

Estimulación del pensamiento.

Manipulativa y experimental.

Funcionalidad de los aprendizajes

cuenciada de la tarea a través de imágenes.	
---	--

Competencias Clave (marca un asterisco al lado de la que se trabaje)

Comunicación lingüística. *

Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología. *

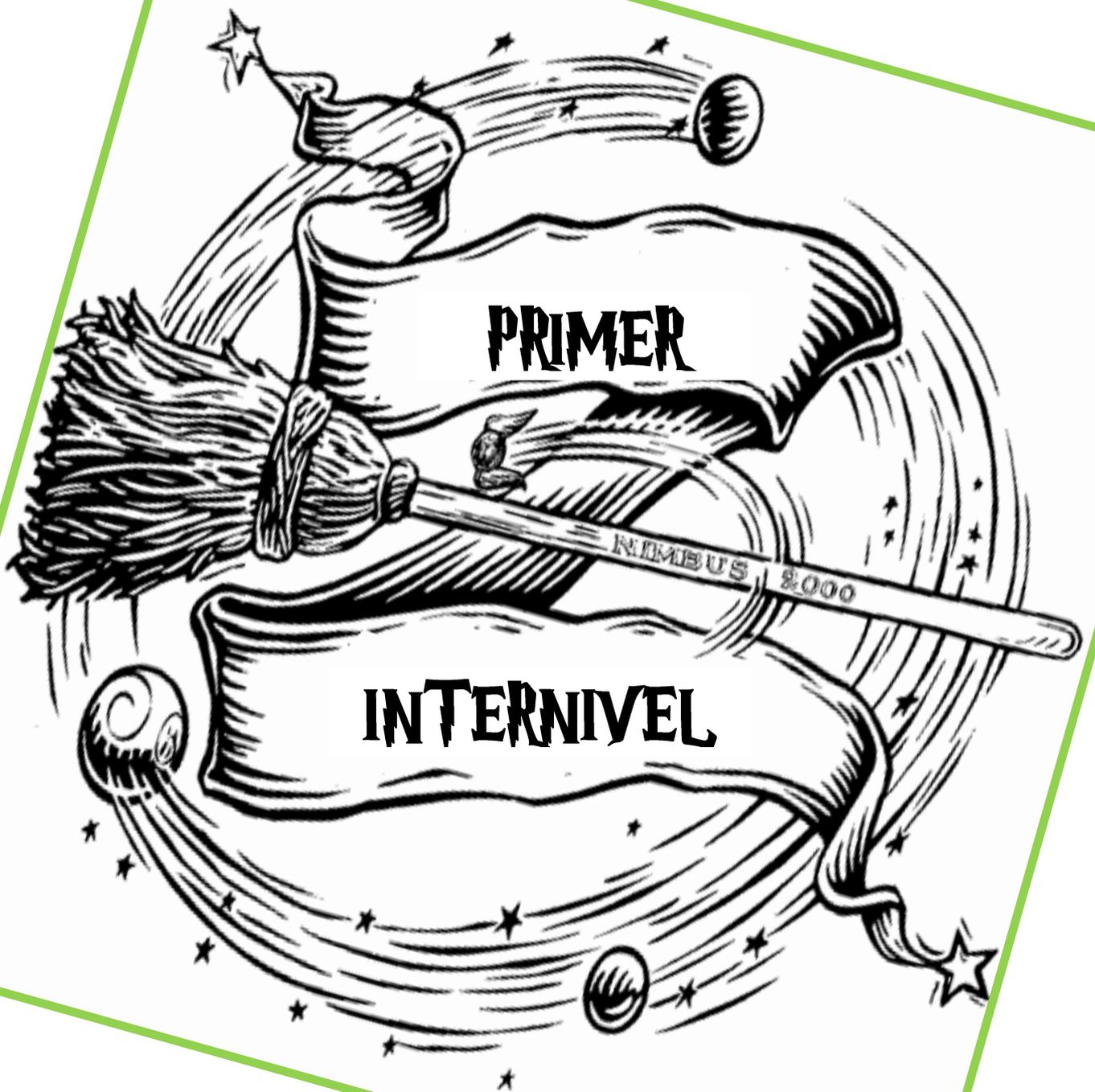
Competencia digital.

Aprender a aprender. *

Competencias sociales y cívicas. *

Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor. *

Conciencia y expresiones culturales.



PRIMER

INTERNIVEL

Semana Cultural "ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA SANTA CECILIA" 2017/2018

Nombre de la actividad: ILUSIÓN-ARTE

CONTENIDOS	Responsable/s: Primer internivel.
<ul style="list-style-type: none"> • Globoflexia. • Lenguaje encriptado. <ul style="list-style-type: none"> - Símbolos y letras. - Escritura de mensajes ocultos. - Reacción química con tinta borrrable. • Tablet como recurso trabajar la realidad aumentada. • Hologramas. 	Grupo/s de alumnos a los que va destinada: 1º, 2º y 3º EPO.
	Día y hora: miércoles, 18 de abril, 15:00-16:30 h. Duración: 1 horas 30 min.
	Lugar: aulas de 1º, 2º y 3º.
	Recursos y materiales: <ul style="list-style-type: none"> • Globos e hinchador. • Papel. Bolígrafos borrrables, mechero y congelador. • Tablet, láminas de acetato. • Pinturas y modelos de dibujos.
<p>Explicación de la actividad:</p> <p>Por grupos mezclados, los alumnos irán por las 3 aulas de 1º, 2º y 3º donde realizarán los siguientes rincones:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Mensajes secretos: usando símbolos y bolis borrrables tendrán que descifrar mensajes y elaborar los suyos propios, experimentando también con tinta invisible. - Globoflexia: realización de figuras con globos. - Realidad aumentada y hologramas: composición de dibujos para verlos posteriormente en realidad aumentada y experimentación con hologramas. 	<p>Metodología:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Trabajo en pequeños grupos, con uso de los diferentes materiales de cada actividad (dispositivos móviles, abecedarios de símbolos, bolis borrrables y globos). • Interacción entre los alumnos. • Valoración en gran grupo de la actividad realizada.

Competencias Clave (marca un asterisco al lado de la que se trabaje)

Comunicación lingüística *.
 Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología *.
 Competencia digital.*
 Aprender a aprender *.
 Competencias sociales y cívicas *.
 Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.
 Conciencia y expresiones culturales.

Semana Cultural "ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA SANTA CECILIA" 2017/2018

Nombre de la actividad: LOS MAGOS DE LA COCINA

CONTENIDOS	Responsable/s: Primer internivel.
<ul style="list-style-type: none"> • Tipos de alimentos. • Recetas de cocina. <ul style="list-style-type: none"> - Escobas mágicas. - Palomitas en la chistera. - ¡Menudas caras! - En lugar de lechuzas, búhos. - Piruletas deliciosas. • Reflexión sobre los posibles ingredientes que llevarán los platos que vamos a elaborar. 	Grupo/s de alumnos a los que va destinada: 1º, 2º y 3º EPO.
	Día y hora: jueves, 19 de abril, 9:30- 13:00 h. Duración: 3 horas.
	Lugar: aulas de 1º, 2º y 3º.
	Recursos y materiales: <ul style="list-style-type: none"> • Alimentos tipo: tortas de maíz, queso, palomitas, frutos secos, plátanos... • Diversos utensilios de cocina: cuencos, platos, cubiertos, etc.
Explicación de la actividad: Los alumnos se organizarán por grupos heterogéneos, es decir, mezclados con niños de todas las clases en cada uno de ellos. Se les presentarán las imágenes de los platos que se van a elaborar, para que escriban qué ingredientes creen que necesitaremos para hacerlos. Posteriormente hablaremos sobre los condimentos reales que vamos a usar y cada grupo se encargará de elaborar una de las recetas. Una vez que hayan terminado, tendrán que redactar la receta correspondiente, escribiendo los ingredientes que finalmente han utilizado y los pasos que han seguido.	Metodología: Trabajo cooperativo para reflexionar acerca de los posibles ingredientes de una serie de recetas, elaborándolas después.

Competencias Clave (marca un asterisco al lado de la que se trabaje)

Comunicación lingüística *.
 Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología *.
 Competencia digital.
 Aprender a aprender *.
 Competencias sociales y cívicas *.
 Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.
 Conciencia y expresiones culturales.



SEGUNDO

INTERNIVEL

Semana Cultural "ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA SANTA CECILIA" 2017/2018

Nombre de la actividad: CINE FORUM "LA BRUJA NOVATA"

CONTENIDOS	Responsable/s: SEGUNDO INTERNIVEL
<ul style="list-style-type: none"> • Película "La bruja novata" 	Grupo/s de alumnos a los que va destinada: 4º-5º-6º de EPO.
	Día y hora: Miércoles 18/04/2018
	Duración: 15:00 – 16:30 h.
	Lugar: SALA DE USOS MÚLTIPLES
	Recursos y materiales: <ul style="list-style-type: none"> - Pizarra Digital - Película
Explicación de la actividad	Metodología
<ul style="list-style-type: none"> • Visualización grupal de la película. • Compartir lo que le ha parecido a cada uno. • Compartir los sentimientos que la historia ha generado en cada uno y porqué. • Debate (si surge) 	<ul style="list-style-type: none"> • Grupal. • Expresión, comunicación o debate tolerando y aceptando las diversas opiniones y puntos de vista. • Respeto ante los turnos de palabra.
Competencias Clave (marca un asterisco al lado de la que se trabaje)	
<p>Comunicación lingüística.*</p> <p>Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología.</p> <p>Competencia digital.</p> <p>Aprender a aprender.*</p> <p>Competencias sociales y cívicas.*</p> <p>Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.*</p> <p>Conciencia y expresiones culturales. *</p>	

Semana Cultural "ESCUELA DE MAGIA Y HECHICERÍA SANTA CECILIA" 2017/2018

Nombre de la actividad: "MONTEROS CHEF"

CONTENIDOS	Responsable/s: SEGUNDO INTERNIVEL
<ul style="list-style-type: none"> • Tipos de alimentos. • Cantidades y porciones de aliment • Recetas de cocina. • Medidas de higiene y salubridad. • Dieta equilibrada. • Seguir instrucciones. • Fracciones y números decimales. 	Grupo/s de alumnos a los que va destinada: 4º-5º-6º de EPO.
	Día y hora: JUEVES 19/04/2018 Duración: 9:30-13:00
	Lugar: AULAS DE 4º, 5º Y 6º, AULA DE DESDOBLE Y AULA PT
	Recursos y materiales: Alimentos: frescos y cocinados. Material y utensilios de cocina necesarios para realizar cada una de las recetas propuestas por los profesores encargados de las elaboraciones.
Explicación de la actividad: Los alumnos se organizarán por grupos heterogéneos, es decir, mezclados con niños de todas las clases en cada uno de ellos. Después, con los productos elegidos deberán elaborar las recetas y se asignará una de ellas a cada uno de los grupos. Entre ellos, tendrán que intentar organizarse para hacer un buen trabajo, repartirse las tareas y conseguir terminar a tiempo todo el proceso.	Metodología: Trabajo cooperativo para llevar a cabo la elaboración de una receta. Al finalizar, se enseñarán los resultados a los demás compañeros y se compartirán los platos elaborados en la comida de convivencia.

Competencias Clave (marca un asterisco al lado de la que se trabaje)

Comunicación lingüística.*

Competencia matemática y competencias básicas en ciencia y tecnología.*

Competencia digital.

Aprender a aprender.*

Competencias sociales y cívicas.*

Sentido de iniciativa y espíritu emprendedor.

Conciencia y expresiones culturales.*

Y COMO SIEMPRE, DEJAMOS PARA EL FINAL LA ESPERADA GYMkana :

1. **Carreras de bolas mágicas y cucharas** (porche entrada principal).
2. **Foto mágica** (aula de psicomotricidad).
3. **Puzzle** (aula de 3º de infantil).
4. **Plazo abierto** (biblioteca).
5. **The sniper** (pasillo del comedor).
6. **¡Únete a tu atención!** (aula de PT).
7. **Matching game** (aula de 5º).
8. **Furor mágico** (aula de 4º).
9. **Pasapalabra mágico** (aula de 6º).
10. **Memory** (aula de 3º).
11. **¿Qué objetos faltan? Avra Quedabra** (aula de 2º).
12. **Pictionary** (aula de 1º).